

# <HelloWorld>

## **Naprakész informatikai oktatás**

Molnár József  
PC World – főszerkesztő  
HelloWorld - projektvezető



## Eredmények:

25 ezres print olvasottság  
 Online 300 000 egyedi látogató  
 Több mint 20 000 Facebook követő  
 Print olvasók 56,8%-a 26-55 éves,  
 52 % felsőfokú végzettséggel rendelkezik

## Több mint 25 éves múlt

A PC World több mint egy magazin, sokkal inkább egy exkluzív szolgáltatáscsomag. A PC World egyszerre összpontosít a tartalom előállítására, illetve a modern tartalomfogyasztó megoldásokra, miközben mindenki számára használható tippekkel és tanácsokkal kínál.

### Fókusz - Okosotthon

## Tiszta udvar, okos ház

**Okosotthonok irányítása**

Megvesszük a legújabbat az okosotthonok és a jövőtől, amikor a digitális életmódunk egyre inkább a virtuális világba kerül. Az okosotthonok nemcsak a házat, hanem az életünket is megváltoztatják. A legújabb okosotthonok nemcsak a házat, hanem az életünket is megváltoztatják. A legújabb okosotthonok nemcsak a házat, hanem az életünket is megváltoztatják.

**Amazon Echo**

Ebben az okos hangszóróban "hallhat" az Alexa névű digitális személyi asszisztens. Ha már az Echo hardver kapható, és az appra is telepítjük, akkor az Echo Asszisztens stabilan bevezethető a mainstreambe.

**Google Home**

Az Echo olyan ajánlat, amit a Google saját okos hangszórója, amelyben a Kicsi személyiségű Google Assistant névű digitális segítőt helyezték el a rendkívül miniatűr méretűben. Támogatja a Google szolgáltatásokat, legyen az a YouTube, a Google Play, vagy a Chrome.

### Személyi asszisztensek

Megvesszük az új-éves években látható új a jövőt, amikor a digitális életmódunk egyre inkább a virtuális világba kerül. Az okosotthonok nemcsak a házat, hanem az életünket is megváltoztatják. A legújabb okosotthonok nemcsak a házat, hanem az életünket is megváltoztatják.



## Project029 Eredmények:

Online portfólió havi oldalletöltések száma: **5,5 millió**

egyedi felhasználók száma: **1,3 millió**

facebook követők száma: **168 ezer**

## Project029 Media and Communications Kft. portfólió

A 3 különböző területtel (gaming, technológia, B2B infokommunikáció) foglalkozó print magazinjaink összesített olvasottsága: 130 ezer fő. PC World a szülőknek, GameStar a gyerekeknek, ComputerWorld az üzleti döntéshozóknak



# Miért HelloWorld?



## Modern informatikai összefogás

Az elmúlt évek technológiai változásaival még a felhasználók is nehezen tudnak lépést tartani, nemhogy az oktatás. A PC World ezt felismerve 2015 tavaszán iparági összefogást sürgetett, aminek eredményeként megszületett a HelloWorld mozgalom.

## Eddigi főbb eredményeink:

**18 darab** teltházás informatikai tábor,  
Több mint **1000** egyedi látogatóval.  
**5000+ főt elérő** Unplugged turnék  
**2500+ fős** nemzetközi robotverseny  
**3 darab** országos informatikai verseny  
**10.000+** YouTube videomegtekintés

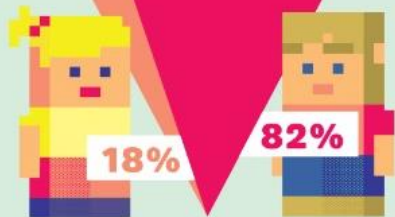


# HELLOWORLD TÁBOROK

## RÉSZTVEVŐK:

**2015**

**45 FŐ**



LÁNYOK: 8 FŐ + FIÚK: 37 FŐ

**2016**

**194 FŐ**

16,5%



83,5%

LÁNYOK: 32 FŐ + FIÚK: 162 FŐ



## Robotprogramozó tábor

Ne csak játssz, programozz is! A First Lego League budapesti főszervezőjeként a HelloWorld táborba belépő 10-18 éves diákok robotok programozásával mélyíthetik el informatikai ismereteiket, amely mellett többek között a 3D nyomtatás és a virtuális valóság világába is belekóstolhatnak.

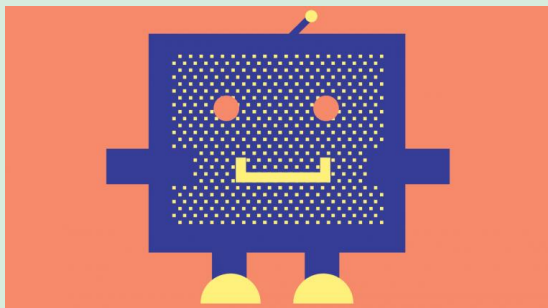
## Minecraft/Redstone tábor

Sokan azt hiszik, hogy a Minecraft csak egy játék. Pedig a segítségével hatékonyan lehet megtanulni az algoritmikus gondolkodás alapjait, így a 10-14 éves gyerekek a leginkább kedvelt környezetükben, játékos módon tanulhatják meg a programozás legalapvetőbb fogalmait.



## Játéktervező tábor

Kedveled a számítógépes játékokat? Már megfogalmazódott a fejedben a saját programod gondolata, de nem tudod, hogy miként kezdj hozzá? Ha igen, téged is várunk a játéktervező táborunkba, ahol megmutatjuk majd, hogy a Unity segítségével miként valósíthatod meg a legvadabb elképzeléseidet.

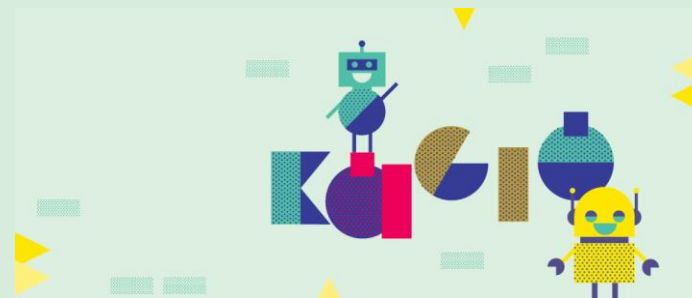


## HelloWorld Online

A speciális, szakértők és pedagógusok által kidolgozott tananyagot nem zárjuk a HelloWorld falai közé. Bárki elérheti azokat a helloworldonline.hu és a pcworld.hu oldalon keresztül, így bárki lekövetheti a táborokban ismertetett tananyagot. A kurzusok a PC World és a GameStar magazinokban is rendszeresen megjelennek.

## Unplugged előadások

Miért érdemes az informatikával foglalkozni? Hogyan érdemes elsajátítani a programozás alapjait? Mire kell figyelni a biztonságos internetezés során. Szórakoztató előadásunkban minden kérdésre választ adunk a jellemzően 10-18 éves diákoknak.



## Iskolanapok

A HelloWorld közvetlenül az iskolák falai közé viszi be azt a tudást, amelyhez a diákok máskülönben nehezen férnének hozzá. Szakértőkkel beszélünk a legfontosabb témákról, legyen az oktatás, online biztonság, a modern munkaerőpiacra történő karriertervezés vagy éppen a bullying megelőzése, kezelése.





## First Lego League verseny

A világ legnagyobb ifjúsági robotversenyének budapesti főszervezőjeként a HelloWorld aktív kapcsolatot ápol a legjobb hazai 10-16 éves robotprogramozó csapatokkal. Az FLL versenyen a legjobb ifi programozók küzdenek meg egymással széles közönség előtt.

## Informatikai versenyek

Az országos Fülemüle informatikai verseny szakmai támogatójaként a HelloWorld immár második éve keresi a választ arra, hogy az általános és középiskolás diákok miként tanítanánk a programozást. Hamarosan újabb országos kihívásokat is elindít majd a mozgalom.



## Szakértői bázis

Az elmúlt évek alatt egy speciális pedagógus közösséget sikerült felépítenünk, első diákjaink immár az egyetemek falai között hasznosítják a részben tőlünk megszerzett tudást.



A HelloWorld mozgalom nem csupán egy rendezvénysorozat – gazdag médiatámogatással rendelkezik, amely felületeken rendszeresen megjelennek oktatással, a mozgalommal, programozással összefüggő tartalmak



## PC World

Fogyasztható technológia a digitális alkotóknak és fogyasztóknak print és online magazin formájában.

8000 terjesztett print magazin,  
63 ezres olvasottság  
1,1 millió PI/hó  
330 ezer egyedi látogató/hó  
21 ezer Facebook követő  
7000+ YouTube feliratkozó  
10 ezer hírlevél feliratkozó

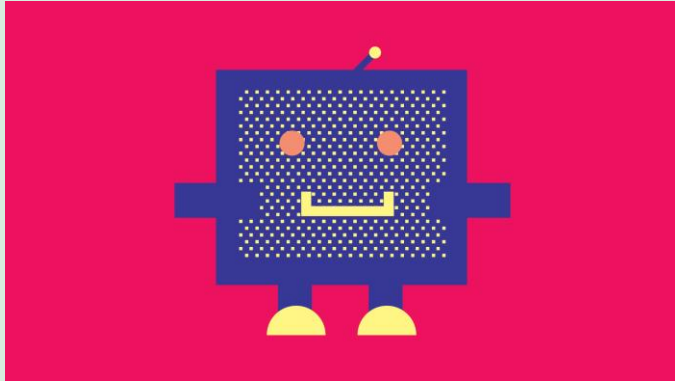


## GameStar

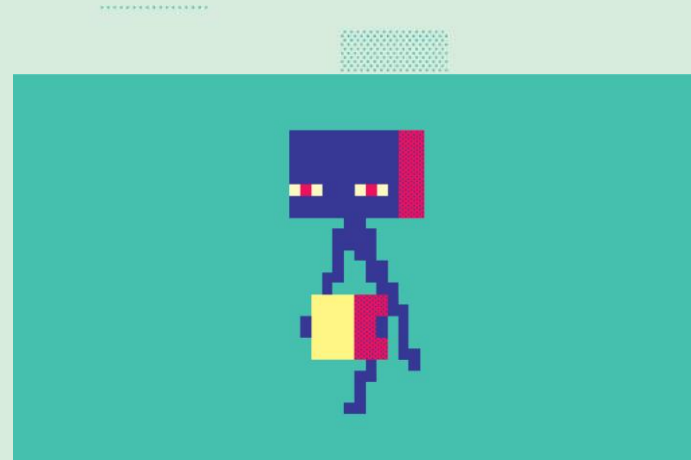
Magyarország piacvezető gamer print és online életmódmagazinja a fiatal korosztálynak célozva.

8000 terjesztett print magazin,  
50 ezres olvasottság  
3,4 millió PI/hó  
500 ezer egyedi látogató/hó  
130 ezer Facebook követő  
32 ezer YouTube feliratkozó  
74 ezer hírlevél feliratkozó

További médiafelületek: HelloWorld Online / Computerworld / Puliwood / Filmmagazin



[HelloWorldOnline.hu](http://HelloWorldOnline.hu)



[facebook.com/hellotabor/](https://facebook.com/hellotabor/)

**Projektmenedzser:** Molnár József

**E-mail:** [jmolnar@pcworld.hu](mailto:jmolnar@pcworld.hu)

**Telefon:** 20-393-6704